

# La piccola missione di casa

---

## Una squadra, sei indizi, un tesoro condiviso

Gioco cooperativo da accompagnare con un adulto. Fascia proposta: 4-8 anni. Per iniziare, prova con 2-6 bambini, 15-25 minuti di gioco e 10-15 minuti di preparazione: sono riferimenti organizzativi, da adattare al gruppo, non tempi verificati o garantiti.

## Prepara sei oggetti riconoscibili

Scegli un tavolo con quattro gambe, un divano, un libro chiuso, una scatola vuota e aperta, una sedia stabile con schienale e un cuscino. Metti il cuscino separato dal divano. Se manca un oggetto, scegli un altro gioco: questi indizi richiedono proprio i sei oggetti indicati. Applica le etichette di pagina 4, una per oggetto.

## Prepara il percorso in quest'ordine

Tieni questa guida e gli aiuti lontano dalle carte di gioco. Ritaglia le sei carte di pagina 3. Disponi ogni carta ben visibile accanto all'oggetto indicato: mai dentro, sotto o in alto. Il libro resta chiuso. Il tesoro si trova accanto al cuscino. Non servono ricerche tra mobili o oggetti personali.

## DOVE METTERE LE CARTE

1. In mano all'adulto: carta di partenza > TAVOLO
2. Accanto al TAVOLO > DIVANO
3. Accanto al DIVANO > LIBRO
4. Accanto al LIBRO > SCATOLA
5. Accanto alla SCATOLA > SEDIA
6. Accanto alla SEDIA > CUSCINO

Finale: accanto al CUSCINO metti un biglietto di festa o una sorpresa adatta a tutti. Nessun'altra carta è necessaria.

# Accompagna la squadra

---

## Prima di partire

Prova da solo tutta la catena: tavolo > divano > libro > scatola > sedia > cuscino. Scegli passaggi liberi e oggetti raggiungibili da tutti. Si cammina insieme; non si sale sui mobili e non si spostano arredi. Se uno spazio non è adatto, interrompi e riposiziona gli oggetti prima di ricominciare.

## Leggere è facoltativo

Leggi la storia: “La casa ha preparato una piccola missione. Ogni indizio ci porterà al prossimo, fino a una sorpresa da condividere.” Per chi non legge, l'adulto legge ogni carta due volte. I bambini indicano l'oggetto e l'adulto conferma l'etichetta. Nessuna prova di lettura è richiesta.

## DUE AIUTI, SENZA FRETTA

### Carta 1 | TAVOLO

1. Cercate un mobile con un piano sul quale si può disegnare.
2. Raggiungete il tavolo con l'etichetta TAVOLO.

### Carta 2 | DIVANO

1. Cercate una seduta morbida più larga di una sedia.
2. Raggiungete il divano con l'etichetta DIVANO.

### Carta 3 | LIBRO

1. Cercate qualcosa da leggere, con pagine da sfogliare.
2. Raggiungete il libro con l'etichetta LIBRO. La carta è accanto: non serve aprirlo.

### Carta 4 | SCATOLA

1. Cercate un contenitore aperto preparato dall'adulto.
2. Raggiungete la scatola con l'etichetta SCATOLA. La carta è accanto.

### Carta 5 | SEDIA

1. Cercate una seduta singola con lo schienale.
2. Raggiungete la sedia con l'etichetta SEDIA.

### Carta 6 | CUSCINO

1. Cercate un piccolo oggetto soffice su cui appoggiare la testa.
2. Raggiungete il cuscino con l'etichetta CUSCINO. Il tesoro è accanto.

## Turni e finale

A ogni carta cambia chi la tiene, chi propone un'idea e chi controlla che tutti siano pronti. Si può passare il turno. Offri prima l'aiuto 1; se serve, dai l'aiuto 2 senza penalità. Al cuscino aspettate tutta la squadra, poi aprite o leggete il tesoro insieme. Concludi: “La missione è riuscita grazie a tutti noi!”

# Le carte della missione

---

Consegna solo la carta 1. Le altre sono già sul percorso.

## PARTENZA

Ho un piano grande per disegnare e quattro gambe per stare fermo. Non cammino mai. Quale oggetto sono?

Pensate insieme, poi cercate.

## INDIZIO 2

Sono un posto morbido per sedersi insieme. Posso ospitare più persone, una accanto all'altra. Quale mobile sono?

Pensate insieme, poi cercate.

## INDIZIO 3

Ho una copertina e tante pagine. Posso raccontare una storia anche restando fermo. Quale oggetto sono?

Pensate insieme, poi cercate.

## INDIZIO 4

Posso contenere tanti oggetti. Ho un fondo e dei lati; oggi sono aperta e vuota. Quale contenitore sono?

Pensate insieme, poi cercate.

## INDIZIO 5

Ho un posto per sederti e uno schienale per appoggiarti. Sono fatta per una persona. Quale mobile sono?

Pensate insieme, poi cercate.

## INDIZIO 6

Sono soffice e imbottito. Puoi appoggiare la testa su di me, ma oggi custodisco una sorpresa qui accanto. Quale oggetto sono?

Pensate insieme, poi cercate.

# Le etichette del percorso

Usa una sola etichetta per ciascun oggetto. L'adulto legge le parole a chi non legge ancora. Le carte vanno accanto agli oggetti.

**TAVOLO**

Un solo oggetto per etichetta

**DIVANO**

Un solo oggetto per etichetta

**LIBRO**

Un solo oggetto per etichetta

**SCATOLA**

Un solo oggetto per etichetta

**SEDIA**

Un solo oggetto per etichetta

**CUSCINO**

Un solo oggetto per etichetta

## Un tesoro che funziona per tutti

Può bastare un messaggio: "Avete trovato il tesoro: ora scegliamo insieme un gioco da fare!" Se usi piccoli premi, preparane uno per ogni partecipante e verifica che siano adatti al gruppo. La scoperta appartiene a tutti, anche a chi ha preferito osservare.

## Stampa essenziale

Per giocare stampa le pagine 3 e 4, solo fronte, in bianco e nero o a colori. Tieni le pagine 1 e 2 sul telefono oppure stampale per l'adulto. Usa forbici da adulto e nastro adatto alle superfici. Nessuna stampa fronte-retro: le soluzioni devono restare separate dalle carte.