

La combinazione di squadra

1. Guida per l'adulto - da tenere separata

Obiettivo: mettere insieme informazioni distribuite e verificare una soluzione comune. Proposta: 3 giocatori o 3 coppie, 8-12 minuti; preparazione 3 minuti. Materiale: pagina 2, forbici per l'adulto e una matita.

Prepara

Taglia le tre carte lungo i bordi tratteggiati. Dai una carta a ogni giocatore o coppia. Tieni la fascia «Risposta comune» al centro. Per due persone, una riceve due carte. L'adulto può leggere le carte e scrivere per tutti.

La missione

La squadra deve trovare un codice immaginario di tre cifre, da leggere da sinistra verso destra. Non serve un lucchetto reale. Ogni carta contiene una parte della regola: non anticipare le informazioni prima che ciascuno condivida la propria carta.

Regole inclusive

Ognuno condivide la propria informazione a voce, mostrando la carta o facendola leggere dall'adulto. Prima di scrivere, tutte le informazioni devono essere ascoltate. Nessuno viene eliminato; non serve correre, afferrare o stare in piedi. Si può chiedere una pausa o un aiuto.

Il controllo finale è condiviso

Invita ciascun partecipante a controllare il codice rispetto alla propria carta. Tutti devono poter esprimersi prima che la risposta venga dichiarata conclusa. Non assegnare punti al più rapido: il risultato appartiene alla squadra.

La combinazione di squadra

2. Carte da ritagliare - solo l'adulto usa le forbici

Per tutti: il codice ha tre posti, da sinistra verso destra. Ogni carta aggiunge una regola. Leggete o fate leggere tutte le carte e decidete insieme.

CARTA A - IL PRIMO POSTO

La cifra 2 è al primo posto, quello a sinistra.

CARTA B - IL CONFRONTO

La cifra al terzo posto è più piccola della cifra al secondo posto.

CARTA C - IL CONTROLLO

Ci sono tre posti. Le cifre sono 1, 2 e 3. Nessuna cifra si ripete e nessun posto resta vuoto.

Risposta comune - resta sul tavolo

Il nostro codice: _____

Prima di decidere: ogni persona ha condiviso la sua carta?

Ogni persona ha controllato che la risposta rispetti la sua informazione?

La combinazione di squadra

3. Soluzione e collaborazione

Soluzione unica: 2 - 3 - 1

La carta A mette 2 a sinistra. Per la carta C restano soltanto 1 e 3, uno per posto. La carta B chiede che l'ultima cifra sia più piccola della seconda: il secondo posto è quindi 3 e il terzo è 1. Il codice 2-1-3 non rispetterebbe B.

Due aiuti progressivi

Aiuto 1: «Quale carta dice già una posizione esatta? Compilate prima quel posto».

Aiuto 2: «Dopo aver messo 2, provate 1-3 e poi 3-1 negli altri posti. Quale ordine rispetta la carta B?».

Più facile / più difficile

Più facile: mettete tutte le carte in vista. L'adulto mostra i posti da sinistra verso destra e confronta a voce 1 e 3: quale numero è più piccolo? I bambini possono rispondere indicando.

Più difficile: dopo il primo giro, l'adulto crea un nuovo codice con le stesse tre cifre e prepara nuovi indizi per il primo posto e l'ordine delle altre due. Verifica tutte le sei permutazioni prima di proporlo.

Un minuto per imparare

Chiedi: «Quale informazione avevi tu che serviva agli altri? Chi ti ha aiutato a capire?». Poi domanda perché A da sola non basta: fissa il primo posto ma lascia due ordini possibili. Mostrare la carta o chiedere che venga letta è una forma valida di partecipazione.