

Il messaggio del faro

Tre piccole prove, una missione condivisa

Il faro ha perso il suo breve messaggio di partenza. Tre prove daranno tre lettere: scrivetele sul FINALE nell'ordine A, B e C, poi leggete il messaggio insieme. Si usano una piccola legenda, l'osservazione e un calcolo semplice.

Un gioco nuovo e autonomo

Questa mini missione è stata creata per i materiali gratuiti di Missione Festa. Non è un estratto di un prodotto a pagamento. L'età è un orientamento: un adulto legge, accompagna e adatta gli aiuti. Non serve un lucchetto né un acquisto.

Materiale e stampa

Stampa le pagine 2 e 3 solo fronte, al 100% in A4; funzionano anche in bianco e nero. Conserva questa guida e le soluzioni di pagina 4 sul telefono o stampale separatamente. Prepara forbici per l'adulto, una matita e un po' di nastro adatto alle superfici. Tieni il FINALE con te fino al termine. Non serve ritagliare singoli simboli: le figure delle carte sono solo da osservare.

Piano delle postazioni: nessun nascondiglio rischioso

Ritaglia le carte A e B di pagina 2 e la carta C di pagina 3. Ritaglia le tre etichette A, B e C. Metti ciascuna carta accanto alla sua etichetta in tre punti distinti, visibili e raggiungibili, nella stessa stanza. Evita porte esterne, scale, mobili da spostare e punti in alto. Tieni il FINALE con te. Prova tutto prima di chiamare i bambini.

Come far partire e concludere il gioco

Leggi: "Abbiamo tre prove da risolvere insieme. Si comincia dalla postazione A!" Dopo ogni prova controlla la risposta con pagina 4 e accompagna alla successiva: $A > B > C$. La scritta "poi vai" vale dopo il tuo controllo. Dopo C raduna tutti e consegna il FINALE. Le tre lettere formano una parola italiana. Controlla il messaggio con pagina 4, poi leggi ad alta voce la frase del FINALE.

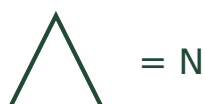
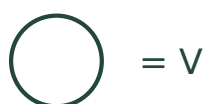
Ritmo e partecipazione

Come semplice stima di pianificazione, riserva circa 15-20 minuti al gioco e 5-10 alla preparazione: non sono tempi misurati o garantiti. Cambia chi osserva, chi propone e chi tiene la carta. Se gioca un solo bambino, l'adulto fa squadra con lui. Si può fare una pausa o chiedere un aiuto senza penalità.

Il messaggio del faro

A | L'alfabeto del faro

Ogni forma vale una lettera. Usa la legenda per leggere il messaggio di tre forme. Conserva solo la lettera centrale.



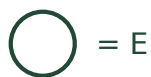
MESSAGGIO:



Lettera A: ____ Dopo il controllo dell'adulto, vai a B.

B | Un segnale diverso

Una sola forma compare una volta. Trovala e usa la legenda in basso per ricavare la seconda lettera.



Lettera B: ____ Dopo il controllo dell'adulto, vai a C.

Il messaggio del faro

C | L'ultima lampada

Due lampade sono già accese. Se ne accendono altre tre.
Quante lampade sono accese in tutto? Calcola $2 + 3$.

Usa il risultato per scegliere la lettera:

3 = N

4 = R

5 = A

6 = O

Lettera C: ____ Dopo il controllo, torna dall'adulto.

FINALE | Il messaggio di partenza

Scrivete le tre lettere nell'ordine delle prove, poi leggete.



A



B



C

“Il faro è pronto: al nostro segnale, partiamo insieme!”

ETICHETTE: ritaglia e metti accanto alle carte corrispondenti.

A

B

C

Il messaggio del faro

A | V

Le tre forme si leggono N, V, T. Si conserva soltanto la lettera centrale, V.

Aiuto 1: Traduci una forma per volta usando la legenda.

Aiuto 2: La forma al centro è un cerchio: nella legenda vale V.

B | I

Cerchi, quadrati e triangoli compaiono due volte ciascuno. La stella compare una volta e vale I.

Aiuto 1: Conta separatamente cerchi, quadrati, triangoli e stelle.

Aiuto 2: La stella è la quarta forma da sinistra; compare una sola volta.

C | A

Le lampade accese sono cinque. La lettera associata al risultato 5 è A.

Aiuto 1: Somma le due lampade iniziali alle tre nuove.

Aiuto 2: $2 + 3 = 5$. Nella tabella, 5 vale A.

Controllo del finale

A = V, B = I, C = A. Il messaggio è VIA. Dopo averlo letto, aspettate tutta la squadra e pronunciate insieme la frase del FINALE. Non occorre aprire scatole né cercare altre carte.

Un aiuto è parte del gioco

Proponi prima l'aiuto 1 e lascia tempo per ragionare. Se non basta, usa l'aiuto 2. Puoi leggere tutto ad alta voce; una risposta indicata o spiegata a parole vale quanto una risposta scritta. Il finale è comune: aspettate tutti prima di concludere.